

RÈGLES DE CONDUITE ET D'ÉTHIQUE :

- 1.** Pour le bon déroulement des ligues et par respect pour ses coéquipiers et ses adversaires, chaque joueur a l'obligation de se présenter aux rencontres pour lesquelles sa participation est prévue. En cas d'empêchement, les joueurs doivent impérativement aviser leur capitaine dans un délai raisonnable **et trouver un remplaçant par eux-mêmes.**
- 2.** Pour faciliter l'organisation des rencontres, les joueurs doivent se présenter au moins dix minutes avant l'heure de début des rencontres.
- 3.** Les joueurs sont responsables des appels de balles de leur côté du filet.
 - Appeler les balles « out » ou « let » de façon instantanée et claire.
 - Essayer d'être juste et, dans le doute, attribuer le point à l'adversaire.
 - Ne pas appeler les balles avant qu'elles ne touchent le sol.
 - Ne pas remettre en question le jugement de l'adversaire.
- 4.** Les joueurs sont responsables d'appeler eux-mêmes les infractions qu'ils ont commises, comme le fait d'être touché au corps par une balle, de frapper deux fois la balle, de toucher le filet, de traverser le filet, de faire des fautes de pieds, etc.
- 5.** Le serveur a la responsabilité d'annoncer le pointage après chaque point et au début de chaque jeu.
- 6.** Le serveur qui laisse tomber la deuxième balle quand il sert, doit le faire discrètement; il est toutefois préférable de ranger la deuxième balle dans une poche. Si l'adversaire demande de ne plus laisser tomber la deuxième balle, le serveur doit obtempérer.
- 7.** Les joueurs doivent agir de manière à favoriser leur sécurité ainsi que celle des autres joueurs présents sur le terrain.
 - Avant d'exécuter un service, s'assurer que l'adversaire est prêt à le recevoir.
 - Lorsqu'une balle provenant d'un autre terrain tombe sur votre terrain, arrêter immédiatement le jeu en criant « let », afin d'éviter toute blessure pouvant être occasionnée par un joueur piétinant une balle.
 - Attendre que le jeu soit arrêté avant de récupérer une balle tombée sur un terrain adjacent.
 - Ne jamais marcher ou courir autour d'un terrain lorsqu'une partie est en jeu.
- 8.** Les joueurs doivent contribuer à préserver le caractère amical des ligues.
 - Avoir un bon esprit sportif en tout temps.
 - Être toujours de bonne foi.
 - Encourager ses coéquipiers.
 - Remettre poliment les balles à l'adversaire.
 - À la fin d'une partie, serrer la main à l'adversaire.